// Խնդիր 1: Օբյեկտի հատկությունների ցուցադրում

// Նկարագրություն: Գրել ֆունկցիա, որը տրված օբյեկտի բոլոր հատկությունների անվանումները

// և արժեքները կցուցադրի console-ում։

// Խնդիր 2: Հատկությունների քանակի հաշվարկ

// Նկարագրություն: Գրել ֆունկցիա, որը կհաշվարկի տրված օբյեկտի հատկությունների քանակը։

// Խնդիր 3: Հատկության արժեքի փոփոխություն

// Նկարագրություն: Գրել ֆունկցիա, որը կփոխի տրված օբյեկտի տրված հատկության արժեքը։

/ Խնդիր 4: Օբյեկտի պատճենում

// Նկարագրություն: Գրել ֆունկցիա, որը կվերադարձնի նոր օբյեկտ, որը պատճեն է տրված օբյեկտի։

/ Խնդիր 5: Նոր հատկության ավելացում

// Նկարագրություն: Գրել ֆունկցիա, որը կավելացնի նոր հատկություն տրված օբյեկտին։

// Խնդիր 6: Օբյեկտների միաձուլում

// Նկարագրություն: Գրել ֆունկցիա, որը կվերադարձնի նոր օբյեկտ՝ միաձուլելով երկու

// տրված օբյեկտների հատկությունները։

// Խնդիր 11: Օբյեկտի արժեքների սորտավորում

// Նկարագրություն: Գրել ֆունկցիա, որը կվերադարձնի նոր օբյեկտ՝ սորտավորված ըստ արժեքների։

/ Խնդիր 12: Հատկության արժեքների գումարում

// Նկարագրություն: Գրել ֆունկցիա, որը կվերադարձնի տրված օբյեկտի բոլոր թվային արժեքների գումարը։

/ Խնդիր 13: Օբյեկտի շտամպ

// Նկարագրություն: Գրել ֆունկցիա, որը կստեղծի նոր օբյեկտ՝ ավելացնելով timestamp

// հատկությունը տրված օբյեկտին։

// Խնդիր 14: Գլխատառերով գրառումներ

// Նկարագրություն: Գրել ֆունկցիա, որը կվերադարձնի նոր օբյեկտ՝

// բոլոր հատկությունները վերածելով գլխատառերի։

// Խնդիր 16: Օբյեկտի արժեքների ֆիլտրում

// Նկարագրություն: Գրել ֆունկցիա, որը կվերադարձնի նոր օբյեկտ՝

// թողնելով միայն այն հատկությունները, որոնց արժեքը համապատասխանում է որոշակի պայմանին։

// Խնդիր 17: Օբյեկտի արժեքների կրկնակիացումը

// Նկարագրություն: Գրել ֆունկցիա, որը կկրկնակի տրված օբյեկտի բոլոր թվային արժեքները։

/ Խնդիր 18: Օբյեկտի կլոնավորում

// Նկարագրություն: Գրել ֆունկցիա, որը կկլոնավորի տրված օբյեկտը,

// այնպես որ փոփոխությունները կլոնավորված օբյեկտում չազդեն սկզբնական օբյեկտի վրա։

// Խնդիր 19: Մեկ հատկանիշի ընտրություն

// Նկարագրություն: Գրել ֆունկցիա, որը տրված օբյեկտից կվերադարձնի

// միայն նշված հատկության արժեքը, եթե այդ հատկությունը կա օբյեկտում։

// Խնդիր 20: Հատկությունների համախմբում

// Նկարագրություն: Գրել ֆունկցիա, որը կվերադարձնի նոր օբյեկտ՝

// համախմբելով երկու տրված օբյեկտների բոլոր հատկությունները։

// Եթե երկու օբյեկտները ունեն նույն հատկությունը, այն պետք է ունենա երկու արժեքների գումարը։

// Խնդիր 21: Օբյեկտի հատկությունների վերածում զանգվածի

// Նկարագրություն: Գրել ֆունկցիա, որը կվերադարձնի տրված օբյեկտի բոլոր

// հատկությունների անվանումների զանգվածը:

// Խնդիր 22: Օբյեկտի արժեքների վերածում զանգվածի

// Նկարագրություն: Գրել ֆունկցիա, որը կվերադարձնի տրված օբյեկտի բոլոր արժեքների զանգվածը:

// Խնդիր 23: Օբյեկտի զույգերի փոխանակում

// Նկարագրություն: Գրել ֆունկցիա, որը կվերադարձնի նոր օբյեկտ՝

// փոխելով բոլոր զույգերի տեղերը (հատկություն → արժեք փոխել արժեք → հատկություն):

// Խնդիր 24: Գումարման գործողություններ

// Նկարագրություն: Գրել ֆունկցիա, որը կավելացնի նոր հատկություն տրված օբյեկտին՝

// նույն արժեքով բոլոր հին հատկությունների գումարը:

// Խնդիր 25: Նույնատիպ հատկություններ

// Նկարագրություն: Գրել ֆունկցիա, որը կստուգի՝

// արդյոք երկու օբյեկտները ունեն նույն հատկությունները:

/ Խնդիր 26: Արդյոք օբյեկտն դատարկ է

// Նկարագրություն: Գրել ֆունկցիա, որը կստուգի՝ արդյոք տրված օբյեկտը դատարկ է:

/ Խնդիր 31: Օբյեկտի հատկությունների արժեքի բազմապատկում

// Նկարագրություն: Գրել ֆունկցիա, որը բազմապատկում է տրված

// օբյեկտի բոլոր թվային արժեքները որոշակի թվով:

// Խնդիր 32: Օբյեկտի հատկությունների տիպի ստուգում

// Նկարագրություն: Գրել ֆունկցիա, որը ստուգում է տրված

// օբյեկտի բոլոր հատկությունները և վերադարձնում է true,

// եթե բոլոր հատկությունները ունեն նույն տիպը:

/ Խնդիր 33: Օբյեկտի հատկությունների ջնջում ըստ արժեքի

// Նկարագրություն: Գրել ֆունկցիա, որը ջնջում է տրված արժեքով բոլոր հատկությունները օբյեկտից:

// Խնդիր 34: Օբյեկտի հատկությունների վերնորոգում ըստ ֆունկցիայի

// Նկարագրություն: Գրել ֆունկցիա, որը վերնորոգում է տրված օբյեկտի բոլոր հատկությունները՝

//  կիրառելով տրված ֆունկցիան յուրաքանչյուր արժեքի համար: